



LENGUAJE

“I quattro giochi del soffio”

Ref. 20030



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

I QUATTRO GIOCHI DEL SOFFIO

Ref. 20030



CONTENUTO:

- 1 vassoio per il soffio
- 1 modello (campo di calcio)
- 2 modelli parziali (le isole)
- 8 palle di sughero

ETÀ CONSIGLIATA:

Dai 3 ai 6 anni

OBIETTIVO LOGOPEDICI:

Quattro giochi divertenti che consentono di esercitare l'intensità, la potenza e la direzione del soffio per sviluppare uno schema respiratorio corretto. Gioco particolarmente indicato per rafforzare il tono muscolare degli organi che intervengono nel linguaggio, al fine di correggere e prevenire errori di articolazione dei fonemi.

SISTEMA DI GIOCO :

Materiale indicato per lavorare in modo individuale o in piccoli gruppi con la supervisione di un adulto o in maniera autonoma con semplici istruzioni.

1. "La partita di calcio"

- Materiale: vassoio per il soffio, modello del campo di calcio e pallone.
- Preparazione: posizionare il modello sul vassoio per il soffio. Ciascun giocatore si colloca dietro una delle porte. Posizionare il pallone in mezzo al campo.
- Scopo del gioco: segnare un gol nella porta avversaria e parare il pallone nella nostra porta. Vince chi segna più gol soffiando.
- Obiettivo logopedico: esercitare l'intensità del soffio e il ritmo della respirazione per fare in modo che i bambini siano consapevoli della necessità di respirare correttamente.

Consigli:

- Se i giocatori sono più di 2, si consiglia di stabilire dei turni.



- Per aumentare la difficoltà del gioco, è possibile includere come regola del gioco segnare un gol con un numero minore di soffi, in modo da sviluppare la capacità di controllo della respirazione.

2. "La caccia al tesoro"

- Materiale: vassoio per il soffio, due modelli parziali delle isole e una palla.
- Preparazione: posizionare i modelli sul vassoio per il soffio formando un unico elemento. Il giocatore si colloca dietro la barca il timone e posiziona la palla nel punto di partenza.
- Obiettivo del gioco: dirigere la palla verso l'isola dei dinosauri, quindi passare dall'isola di ghiaccio e raggiungere infine l'isola del tesoro. Vince il giocatore che riesce a raggiungere l'isola del tesoro con il minor numero di soffi.
- Obiettivo logopedico: esercitare il controllo del soffio adottando uno schema respiratorio corretto.

Consigli:

- Uno o vari giocatori (stabilendo previamente dei turni).
- Per aumentare la difficoltà, è possibile modificare il percorso e/o stabilire un numero inferiore di soffi.

3. "Segui il percorso"

- Materiale: vassoio per il soffio e una palla.
- Preparazione: posizionare la palla in una delle due estremità del percorso.
- Obiettivo del gioco: dirigere la palla lungo il circuito senza deviare il percorso; in questo caso, occorre ricominciare. Vince il giocatore che riesce a realizzare tutto il percorso in una volta, con il minor numero di soffi.
- Obiettivo logopedico: esercitare la bidirezionalità del soffio adottando uno schema respiratorio corretto.

Consigli:

- Questo gioco consente ai bambini di giocare in modo del tutto indipendente.
- Uno o vari giocatori (stabilendo previamente dei turni).
- Per aumentare la difficoltà, è possibile stabilire come regola del gioco un numero inferiore di soffi.

4. "Navigando nel mare"

- Materiale: vassoio per il soffio con acqua e una palla.
- Preparazione: riempire d'acqua il vassoio per il soffio senza superare i bordi del percorso e posizionare la palla in una delle due estremità.
- Obiettivo del gioco: dirigere la palla lungo il circuito pieno d'acqua da un lato all'altro senza deviare il percorso e con il minor numero di soffi. Se la palla esce dal



percorso o torna indietro, occorre ricominciare. Vince il giocatore che riesce a realizzare tutto il percorso in una volta con il minor numero di soffi.

- Obiettivo logopedico: questa modalità di gioco richiede una maggior padronanza del soffio; inoltre esercita contemporaneamente l'intensità, il controllo e la direzionalità del soffio adottando uno schema respiratorio corretto.

Consigli:

- Questo gioco consente ai bambini di giocare in modo del tutto indipendente.
- Uno o vari giocatori (stabilendo previamente dei turni).
- Per aumentare la difficoltà, è possibile stabilire come regola del gioco un numero inferiore di soffi.

